

# REGULAMIN WALK QINGDA PUCHARU POLSKI WUSHU

**Wyciąg z regulaminu QINGDA EWUF (dotyczy kategorii juniorów 14-17 lat i seniorów)**

**Różnica wagowa pomiędzy najlżejszym i najcięższym zawodnikiem w kategorii łączonej, nie może przekraczać 8 kg.**

## **Zabronione metody ataku:**

1. Atak głową, łokciem, kolanem, dźwignie na stawy
2. Rzuty powodujące upadek przeciwnika na głowę, bark, z tzw. do biciem, wyniesienia i rzuty ponad linię bioder, inne niebezpieczne rzuty mogące spowodować uszkodzenia przeciwnika
3. Uderzenie przeciwnika, który upadł
4. Atak z kontaktem w otwartą część twarzy (również jako zwód)
5. Trzymanie i klinczowanie powyżej 3 sek.
6. Walka po upadku na matę
7. Uderzanie z równoczesnym przytrzymywaniem przeciwnika
8. Duszenia i łapanie za głowę
9. Atak seriami, w szczególności na głowę
10. Pchanie przeciwnika więcej niż 1 m
11. Wszelkie techniki, także dozwolone, wykonane z nadmierną siłą, powodujące uszkodzenie przeciwnika

## **Zabronione strefy ataku:**

Twarz, tył głowy, kark, gardło, krocze, nerki, kręgosłup, stawy

## **Punktowane strefy ataku:**

Część głowy chroniona kaskiem, tułów, uda (**tył i boki – zewn i wewn.**)

## **Punktacja:**

1. akcje za 2 punkty
  - a) wypadnięcie przeciwnika po za pole walki
  - b) upadek przeciwnika na skutek bezpiecznego, kontrolowanego rzutu, podcięcia, kiedy atakujący stoi i nie upadł (rzut, podcięcie, obalenie, własny błąd)
  - c) punktowana technika nożna na tułów (powyżej biodra) lub na głowę
  - d) celowe spowodowanie upadku przeciwnika, kiedy atakujący również się przewraca, w celu wykonania techniki obalenia i wstaje zaraz po jej wykonaniu (przed komendą stop)
  - e) ostrzeżenie dla przeciwnika
2. akcje za 1 punkt
  - a) atak techniką ręczną w dozwoloną strefę ataku

- b) atak na udo (powyżej kolana) techniką nożną
- c) atakujący upada jako drugi
- d) kiedy przeciwnik nie wykonuje ataku po wskazaniu „8 sekund”
- e) upomnienie dla przeciwnika
- 3. akcje niepunktowane
- a) równoczesny atak
- b) technika nieczysta
- c) atak na twarz
- d) wypadnięcie po za platformę obu zawodników
- e) efektywny rzut, podcięcie które nastąpi po zwarciu, przechwycie trwającym więcej niż 3 sek.
- f) kiedy przeciwnik upada na matę wykonując technikę z wyskoku i jest to część techniki
- g) przytrzymywanie i uderzanie przeciwnika
- h) każda technika ręczna i nożna wykonana w klinczu
- i) techniki wykonane po za polem walki

Kryteria zaliczenia punktów techniki ręcznej i nożnej:

Technika w dozwolonej strefie, czytelna, bez bloku przeciwnika, musi być wykonana z kontrolowaną siłą, nie powodującą widocznej reakcji u przeciwnika (ruch ciała, głowy), z odciągnięciem siły (pchnięcia nie są punktowane)

**Faule, ostrzeżenia i upomnienia**

Sędzia w zależności od rodzaju przewinienia może stosować następujące kary:

1. napomnienie ustne (bez punktów karnych)
2. upomnienie ( strata 1 pkt)
3. ostrzeżenie (starta 2 pkt.)
4. dyskwalifikacja (może nastąpić w dowolnym momencie walki na skutek decyzji sędziego głównego)

**W/w kary stosuje się za:**

1. pasywny klincz (przytrzymywanie przeciwnika uniemożliwiające wykonanie ataku lub kontrataku)
2. prośba o przerwaniu walki w niekorzystnej dla siebie sytuacji
3. opóźnianie wznowienia walki
4. niesportowe zachowanie w stosunku do sędziego (zawodnika lub trenera, sekundanta)
5. powtarzające się problemy z ochraniaczami powodujące konieczność przerywania walki
6. atak przed komendą „walcz” (Kaishi – start”) i po komendzie stop (Ting)
7. uderzenie przeciwnika w zabronioną strefę ataku
8. atak przeciwnika niedozwoloną techniką
9. brak szacunku dla przeciwnika, sędziów, innych osób

### **Kary:**

1. zawodnik, który otrzyma 6 punktów karnych w walce zostaje zdyskwalifikowany i przegrywa walkę
2. zawodnik, który w sposób umyślny uszkodzi przeciwnika, lub w inny rażący sposób łamie regulamin zawodów i zostaje zdyskwalifikowany, nie może kontynuować zawodów, a jego wszystkie wcześniejsze wyniki zostają anulowane
3. Stosowanie środków niedozwolonych, narkotyków i innych zabronionych substancji wspomagających skutkuje dyskwalifikacją i usunięciem zawodnika z zawodów.

### **Wyciąg z regulaminu QINGDA EWUF (dotyczy kategorii juniorów 7-14 lat)**

**W kategorii juniorów określone są przez organizatora zawodów. Rozpiętość wieku nie może przekraczać 2 lat, a różnica wagowa 5 kg pomiędzy najlżejszym i najcięższym zawodnikiem w kategorii.**

### **UWAGI:**

- **Szczególną uwagę zwraca się na:**
- **siłę z jaką zadawane są ciosy i atak seriami**
- **prawidłowo założony sprzęt (wiązanie pancerza, zabezpieczenie rękawic, koszulka w spodniach itp.)**
- **etykiety (respekt dla sędziów, przeciwnika, trenera (zawodnik powinien samodzielnie wykonać w odpowiedniej kolejności ukłony i powitanie wchodząc na platformę)**
- **Przypadkowe faule: Dozwolone techniki, które w sposób niezamierzony trafią w zabronioną strefę przeciwnika są uważane za przypadkowe faule. Jeśli jest on rzeczywiście przypadkowy i niezamierzony (jednoczesny atak, sparowany atak, zmiana położenia ciała przeciwnika) może skutkować napomnieniem ustnym i nie niesie kary za sobą. W innym przypadku - nieuwagi i niezachowania ostrożności, może być zawodnik ukarany upomnieniem (-1pkt) lub ostrzeżeniem (-2pkt).**
- **3 wypadnięcia za pole walki kończą rundę przed czasem**

- **Unikanie walki, brak aktywności, cofanie się bez zadawania technik przy przewadze przez dłuższy czas – może skutkować upomnieniem (-1pkt) (8 sekund)**
- **Zawodnik który nie może decyzją lekarza kontynuować walki , po technice faul, którą otrzymał, wygrywa walkę, ale nie może kontynuować zawodów**
- **Ważenie zawodników odbywa się codziennie rano podczas całych zawodów dla zawodników pozostających w turnieju**
- **Zawodnik, który nie mieści się w swojej wadze, ma czas do końca ważenia na zrzucenie wagi i 1 podejście do ponownego stawienia się na wadze (nie ma określonego czasu)**